

¡PARTICIPA EN EL PICOS DE EUROPA VIDEO FEST!

Amigos, ha llegado el momento: tal como os anunciábamos días atrás, el Picos de Europa Video Fest acaba de nacer, ¡y ya está listo para dar sus primeros pasos!

Mañana 2 de febrero abrimos el plazo de inscripción para participar en el primer concurso de video en tiempo real en los Picos de Europa. Ya sabéis: 1 semana, 5 equipos, 5 videos, ¡y un escenario único!

Este año, dentro de la segunda edición del Festival Internacional de Montaña y Aventura Picos de Europa, vamos a aprovechar más que nunca el potencial para los deportes de montaña de los Picos leoneses, que van a ser al mismo tiempo protagonistas y escenario de este nuevo concurso.

La mecánica para participar es la siguiente:



1º Reúne un grupo de, máximo, cuatro personas deportistas y montañeras, entre las que haya quien sepa grabar y editar, con experiencia en temas audiovisuales.

2º Elegid un nombre chulo para vuestro equipo y mandadnos vuestros datos y la información que os solicitamos: el "currículum" deportivo de cada miembro del equipo, el audiovisual y sobre todo, la idea desde la que vais a partir para sacarle el mayor jugo a las montañas de los Picos leoneses, con vosotros como principales protagonistas. Con quince líneas de guión, ¡es suficiente!

3º Entre todos los equipos que os animéis a participar, tendremos que hacer una selección y quedarnos con cinco, que es el máximo número de equipos participantes en esta primera edición del concurso. Tendremos muy en cuenta la originalidad de la idea, la creatividad de vuestra propuesta y el nivel deportivo y audiovisual.

4º Quince días más tarde, el 16 de febrero, daremos a conocer los nombres de los equipos que participarán y estarán con nosotros en León del 25 de febrero al 5 de marzo.

Tendrán cuatro días para grabarse practicando un mínimo de tres diferentes disciplinas deportivas de montaña (las que permita la climatología y las condiciones en los Picos, a principios de marzo) y tres días para editar una pieza de máximo 6 minutos.

La organización del Festival pondrá a disposición de los participantes sala y equipos de edición completos, además de todas las facilidades –incluyendo el alojamiento- para que desarrollen su trabajo de la mejor manera posible.

El 5 de marzo, último día del Festival, proyectaremos todos los trabajos en el Auditorio de León y un jurado profesional dictará "sentencia": el ganador se lleva un premio económico de 8000 €. Y no es el único premio: cada equipo recibirá una importante dotación económica sólo por participar, así que amigos, ¡comenzad a reclutar a los mejores compañeros que podáis encontrar, ¡y a por el concurso!

Estamos ¡a punto! de estrenar web del Festival, mientras tanto, tienes toda la información del concurso y los requisitos en la web www.jesus calleja.es

CÓMO PARTICIPAR:

Envía un mail a concurso@festivalpicosdeeuropa.com adjuntando:

- DNI (en vigor) escaneado de cada uno de los miembros.
- Recibo escaneado de la prima del seguro contratado del que sea titular.
- Currículum audiovisual de los miembros del equipo de grabación y edición. Bobina de muestra de trabajos en montaña anteriores (máximo 3', en formato web). En el momento de la recepción del mail, os comunicaremos la dirección web de envío de la bobina.
- Currículum deportivo de los miembros del equipo que vayan a realizar las actividades deportivas propuestas.
- Título y sinopsis del guión de su proyecto audiovisual (máximo 15 líneas).

¡Ojo, amigos! No podrá participar nadie que no esté convenientemente asegurado para los deportes que va a practicar durante el concurso, ¡aseguraos bien de la cobertura de vuestro seguro!

El Festival Internacional de Montaña y Aventura Picos de Europa está patrocinado por la Junta de Castilla y León a través de la Consejería de Turismo, y por el Ayuntamiento de León, y cuenta con la colaboración de Nubra Educación y Aventura, el Parador San Marcos de León, la Asociación de Turismo Rural Picos de Europa León, el Diario de León y Radio Televisión de Castilla y León, además de otros colaboradores privados.

